## **UML 组件图概述:**

UML 组件图（Component Diagram）又称为构件图，他描述的是在软件系统中遵从并实现一组接口的物理的、可替换的软件模块。

组件图 = 构件（Component）+接口（Interface）+关系（Relationship）+端口（Port）+连接器（Connector）

UML 组件图给提供了将要建立的系统的高层次的架构视图，这将帮助开发者开始建立实现的路标，并决定关于任务分配及（或）增进需求技能。

下面是一个订单管理系统的组件图，其中的构件是文件。所以，该图显示了在应用程序的文件以及它们之间的关系。在实际组件图还包含 dll 文件，库，文件夹等。

在下面的图中，四个文件识别，并产生了它们之间的关系。到目前为止讨论与其他 UML 图，组件图不能直接匹配。因为它是得出完全不同的目的。

所以下面的组件图已经绘就考虑到所有上述提到的几点：

